

ANEXO 2: DISCIPLINAS OBRIGATÓRIAS DO SEGUNDO PERÍODO

		INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO AMAZONAS CAMPUS MANAUS DISTRITO INDUSTRIAL		
Curso: CURSO SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM SISTEMAS DE TELECOMUNICAÇÕES				Ano: 2021
OBJETIVOS - Desenvolver aplicativos utilizando linguagem de programação direcionada às Telecomunicações				
DISCIPLINA:		PERÍODO	C.H. Semanal:	C.H. Total:
LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO		2º	4 H	80 H
PRÉ-REQUISITO (S) - Algoritmos e programação.			C. H. Teórica: 56 H C. H. Prática: 24 H	
EMENTA: Capacitar o aluno a utilizar o computador através de uma linguagem orientada a objetos (Linguagem C++), aplicando as técnicas de programação orientada a objetos na prática, obtendo ferramentas computacionais funcionalmente eficazes e estruturados para diversas aplicações práticas na área de automação e controle.				
CONTEUDO PROGRAMÁTICO: Históricos e aplicações de C++. Estrutura do Programa C++. Introdução à orientação a objetos. Definições: objeto, instância, atributos, operações, classes, polimorfismo, herança. O pré-processador C++. Classes e objetos. Sobrecarga de operadores. Herança. Polimorfismo. Desenvolvimento de programas em situações práticas.				
BIBLIOGRAFIA BÁSICA 1. SCHILDT, H., C++ Básico. 2. ed. Ed. Pearson, 2004. 2. DEITEL, H. M. et alli. C++ Como Programar. Porto Alegre: Bookman, 2001. 3. MIZRAHI, V. V., Treinamento em Linguagem C++/Módulo 1. São Paulo: Makron Books, 1995. 2. DEITEL, H. M. et alli. C++ Como Programar. Porto Alegre: Bookman, 2001. 3. MIZRAHI, V. V., Treinamento em Linguagem C++/Módulo 1. São Paulo: Makron Books, 1995.				
BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR 1. SCHILDT, HERBERT. C Completo e Total. 3. ed. Ed. Pearson, 2004. 2. STROUSTRUP, Bjarne. The C++ Programming Language", 4rd. Edition, Addison-Wesley, 2013. 2. STROUSTRUP, Bjarne. The C++ Programming Language", 4rd. Edition, Addison-Wesley, 2013.				